

tennisTOUCH LIVE TRACKER - SIMPLE TRACKER - TURNIRSKI MEČ - ANDROID

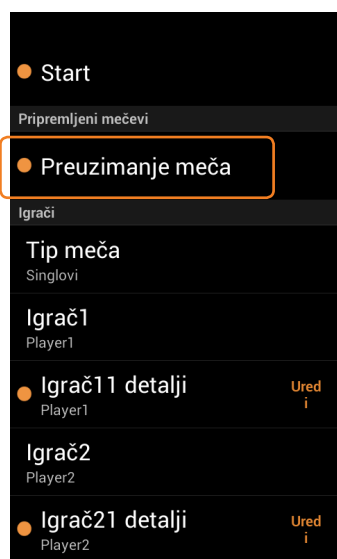
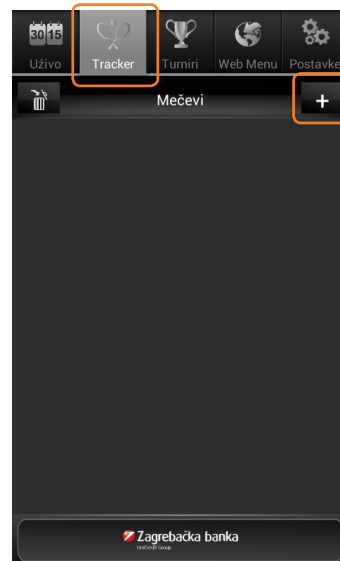
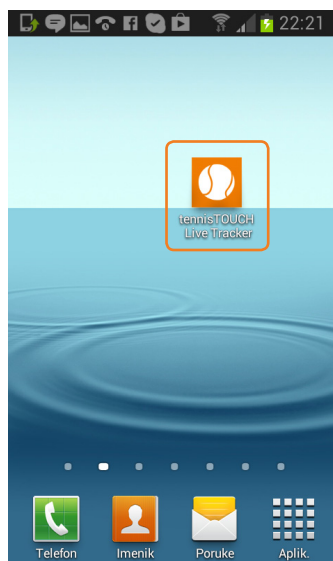
Upute za praćenje turnirskih mečeva pomoću jednostavnog Trackera

Sadržaj

1) Praćenje turnirskog meča pomoću jednostavnog Trackera	3
2) Upisivanje rezultata i objašnjenje ikona jednostavnog Trackera	5

1) Praćenje turnirskog meča pomoću jednostavnog Trackera

1. Kliknite na ikonu tennisTOUCH Live Tracker na vašem uređaju.
2. Kada ste ušli u aplikaciju, pritisnite izbornik "Tracker".
3. Pritisnite ikonu + (Plus).



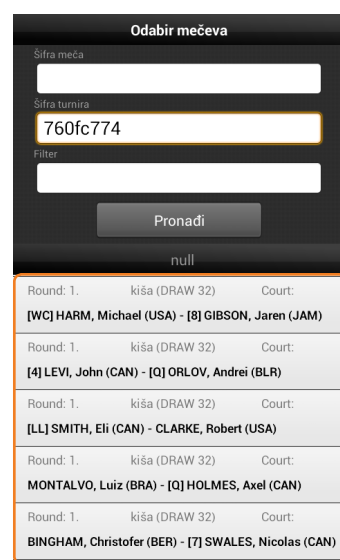
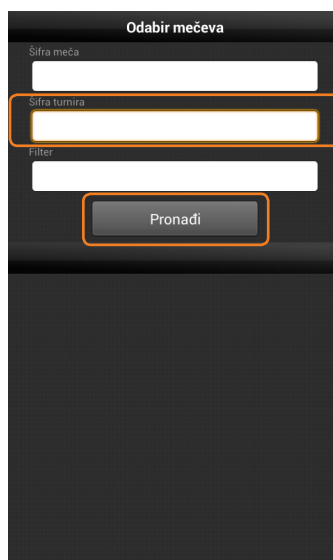
4. U izborniku skrolajte do dijela "Postavke meča" i provjerite da li vam je odabran jednostavni Tracker kao zadana vrsta Trackera. Ukoliko nije, pritisnite na tipku "Odaberite ekran" i odaberite "Jednostavni Tracker".

5. Kada ste odabrali vrstu trackera za praćenje meča, pritisnite "Preuzimanje meča".

6. U polje "Šifra turnira" upišite šifru turnira (šifru turnira tražite od osobe koja je zadužena za vodstvo turnira).

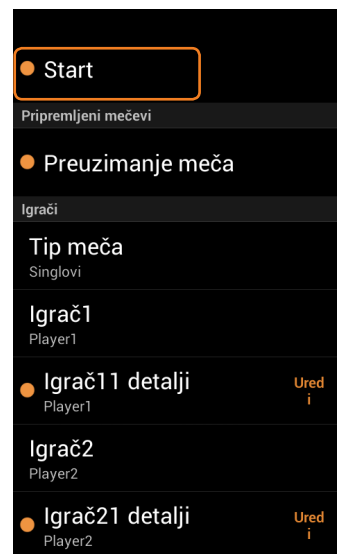
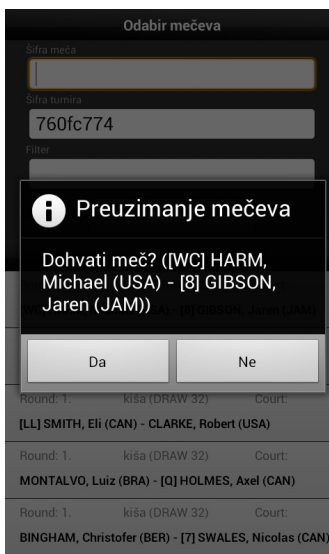
7. Pritisnite "Pronađi".

8. Pronađite željeni meč za praćenje, te ga odaberite pritiskom.

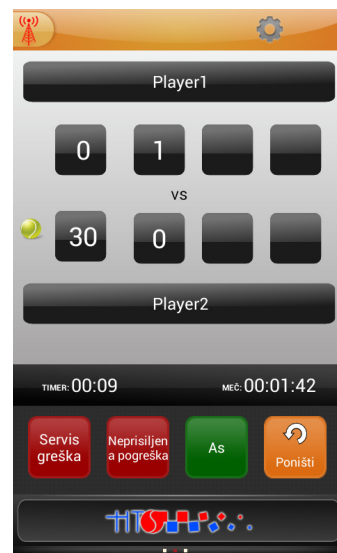


9. Vidjet ćete poruku - primjer: "Dohvati meč? (igrač1 - igrač2)". Ako je to meč koji želite pratiti, pritisnite tipku "Da".

10. Pritisnite "Start" na vrhu ekrana.



11. Otvorio vam se meč za praćenje pomoću jednostavnog Trackera.



2) Upisivanje rezultata i objašnjenje ikona jednostavnog Trackera

1. Rezultat meča možete unositi poen po poen, gem po gem ili upisati cjelokupni rezultat odmah.
2. Poen po poen upisujete pritiskom na ime igrača ovisno o tome, tko je dobio poen ili pritiskom na prvu kućicu s lijeve strane (također ovisno o tome koji igrač je dobio poen). Ukoliko želite upisati gem po gem, pritiskom na kućicu u drugom stupcu, se dodaje gem onome tko ga je osvojio. Ukoliko želite upisati cijeli rezultat odjednom, pritisćite gemove po redu dok ne dodete do krajnjeg rezultata.
3. Loptica pokazuje koji igrač servira.
4. Ako ste nešto pogriješili, vraćate se korak unatrag s tipkom "Poništi". S tom tipkom se možete vratiti skroz na početak meča (poen po poen ili gem po gem, ovisi kako ste upisivali rezultat).
5. Pritiskom na tipku "Servis greška" označavate pogrešku na servisu. Još jednim pritiskom na istu tipku označavate duplu servis grešku.
6. Pritiskom na tipku "Neprisiljena pogreška" te pritiskom na ime igrača, označavate koji igrač je napravio neprisiljenu pogrešku i time gubi poen. Ukoliko pritisnete još jedan put na istu tipku pojavljuje se "Forced Error", poen dodijeljujete na isti način kao prethodno naveden. Još jednim pritiskom na tipku brišete sve opise poena. Pritiskom na tipku opcije se vrte u krug, opcije idu jedna za drugom: 1. Unforced Error, 2. Forced Error, 3. Clear
7. Pritiskom na tipku "As" igrač koji servira odmah dobiva poen, jer je odservirao neobranjivi servis.
8. "Timer" prikazuje vrijeme između svakog poena i gema.
9. "Meč" prikazuje cjelokupno trajanje meča.
10. Antena: vaš meč može biti PUBLIC, PRIVATE ILI OFFLINE. Kako biste promijenili status meča pritisćite na antenu dok ne dođete do željene boje, koja simbolizira željeni status (zelena - PUBLIC, žuta - PRIVATE i crvena - OFFLINE).
11. "Postavke meča" (ikona u gornjem desnom kutu): izbornik u kojem možete ispraviti sve podatke koje ste unijeli na početku meča.

