

tennisTOUCH WEB - REZULTATI I RASPORED IGRANJA

Upute za upisivanje rezultata i unos rasporeda igranja putem tennisTOUCH Tournament Software-a

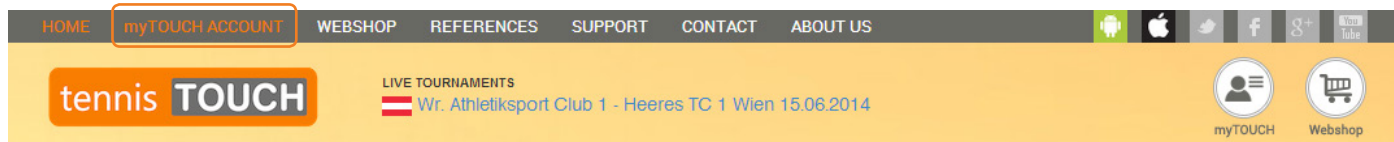
Sadržaj

1) Upisivanje rezultata	3
2) Unos rasporeda igranja	7
3) Otklanjanje smetnji (<i>troubleshooting</i>)	8

1) Upisivanje rezultata

NAPOMENA: Da biste upisivali rezultate putem Web-a, morate imati tennisTOUCH račun.

1. Otiđite na stranicu www.tennistouch.net
2. Pritisnite "myTOUCH Account".



3. Upišite vaše korisničko ime i lozinku.

4. Pritisnite "Sign In".

SIGN IN

Enter your user name and password to sign in.

User Name:

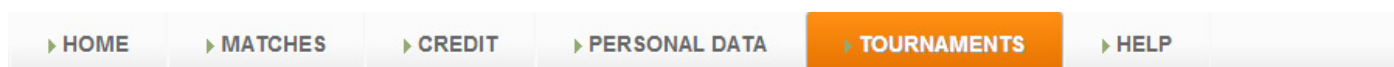
Password:

[Did you forget your password? Create a new one!](#)

[Sign in](#)

[Help for new user registration](#)



















5. Pritisnite "Tournaments".



6. Pritiskom odaberite na vlasnika podataka.

IZBOR VLASNIKA PODATAKA

7. Pritisnite ikonu  (nalazi se s desne strane) u produžetku naziva turnira u tijeku.

		Nebraska - Vermont (2014)	PRIVATE 	USA									
		3.5. - 10.05.2014	1F5947AD	IN PROGRESS		OUTDOOR							
		Nebraska - New York (2014)	PRIVATE 	USA									
		3.5. - 10.05.2014	89C40719	IN PROGRESS		OUTDOOR							

8. Pred vama se nalazi popis svih mečeva na turniru. Pronađite željeni meč. Postoji nekoliko načina kako taj meč možete pronaći:

a) U kućicu "Search for" upišite ime ili prezime od jednog od igrača, te pritisnite "Go". Pronaći će vam sve njegove mečeve, vi odaberite traženi.

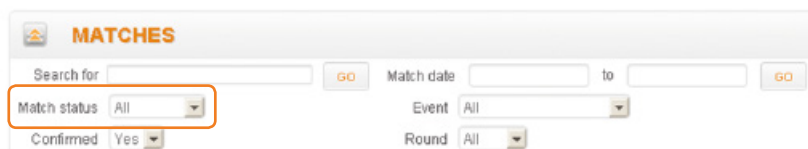
MATCHES

Search for Match date to

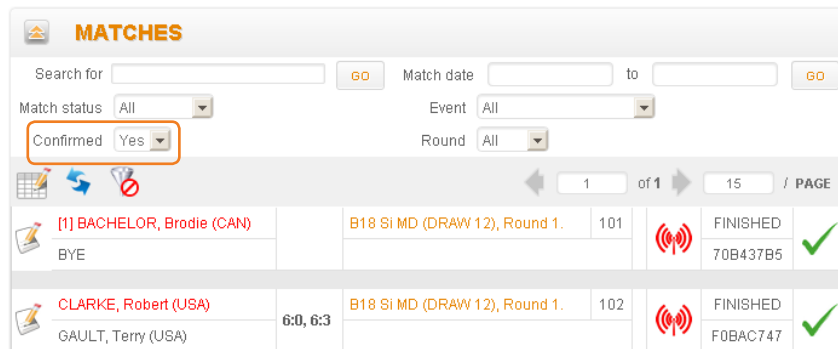
Match status: Event:

Confirmed: Round:

b) Meč možete pronaći i po statusu. Pritisnite na “Match Status” i odaberite da li je meč “In progress”, “Prepared for Tracking” ili “Finished”.

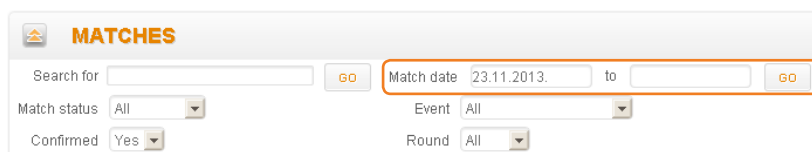


c) Pod opcijom “Confirmed” možete vidjeti koji mečevi su ovjereni, a koji nisu, te prema tome pronaći traženi meč.

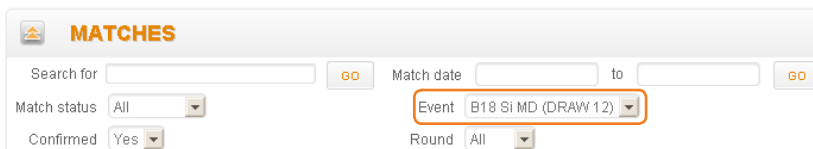


Player 1	Score	Event	Round	Match ID	Status	Confirmation
[1] BACHELOR, Brodie (CAN) BYE		B18 Si MD (DRAW 12), Round 1.	101		FINISHED	70B437B5 ✓
CLARKE, Robert (USA) GAULT, Terry (USA)	6:0, 6:3	B18 Si MD (DRAW 12), Round 1.	102		FINISHED	F0BAC747 ✓

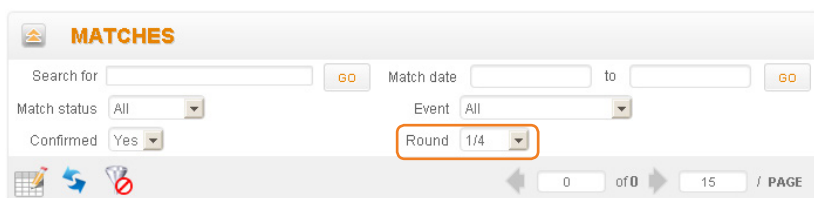
d) Ukoliko meč tražite s obzirom na datum kada je igran, morate upisati točan datum i pritisnuti “Go”.



e) Pod opcijom “Event” odabirete kategoriju u kojoj se igra/o traženi meč (npr. B16 Si MD).



f) Pod opcijom “Round” odabirete fazu turnira u kojoj se nalazi traženi meč (npr. 1/4).



NAPOMENA: Sve što ste upisali u kućice za pretraživanje ostaje zapamćeno (npr. pod “Search for” ime ili prezime igrača). Kada slijedeći put krenete u pretraživanje, te podatke morate izbrisati, inače vam neće pronaći nove podatke koje ste stavili za pretraživanje.

9. Kada ste pronašli traženi meč pritisnite ikonu  “Korigiraj zapis” (nalazi se lijevo od imena igrača).



 CLARKE, Robert (USA) GAULT, Terry (USA)	6:0, 6:3	B18 Si MD (DRAW 12), Round 1.	102		FINISHED F0BAC747	✓
--	----------	-------------------------------	-----	---	----------------------	---

10. Ovdje se upisuju i ispravljaju svi podaci vezani uz taj meč (rezultat, raspored, status). Rezultat možete unositi povremeno (upisivati po nekoliko gemova) ili možete unijeti konačni rezultat.

10.1. Unos konačnog rezultata:

a) Označite igrača koji je pobijedio pritiskom na kružić ispod naslova "Winner".

Winner	Serve	Points	1.	2.	3.
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	GLADISHOV, Sergei (RUS)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	HARM, Michael (USA)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

b) Upišite točan rezultat. Gemove upisujete u žute kućice (drugi stupac). Rezultat tiebreak-a upisujete u kućicu desno od gemova (samo broj osvojenih poena onoga tko je izgubio).

GLADISHOV, Sergei (RUS)		HARM, Michael (USA)	
<input type="text"/>	<input type="text" value="7"/>	<input type="text" value="6"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text" value="4"/>	<input type="text" value="4"/>	<input type="text"/>

c) Označite da je rezultat ovjeren od službene osobe, pritiskom na kućicu pored naslova "Confirmed".

B18 Si MD (DRAW 12)		Round	1.	104
Court	<input type="text"/>	Official person or device	<input type="text"/>	
Match date	<input type="text"/>	Confirmed	<input checked="" type="checkbox"/>	
Schedule position	<input type="text"/>	Retired	<input type="text"/>	
Match start status	<input type="text" value="FOLLOWED BY"/>			
Match time	<input type="text"/>			

d) Kada ste upisali rezultat, označili pobjednika i ovjerali meč pritisnite "SAVE" (ukoliko želite sve odbaciti pritisnite "CANCEL").

e) Vaš meč je sada završen.

10.2. Povremeni unos rezultata:

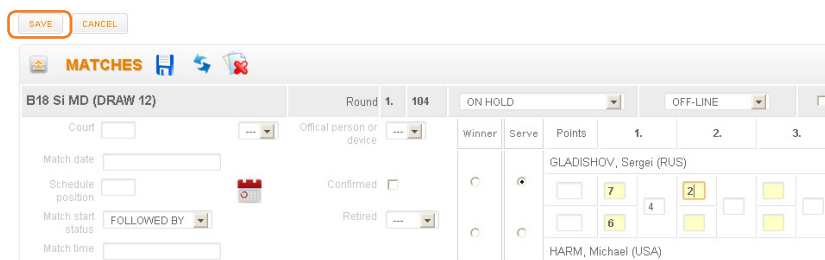
a) Odaberite servera pritiskom na kružić pokraj imena igrača koji servira, ispod naslova "Serve".

Serve	Points	1.	2.	3.
<input checked="" type="radio"/>	GLADISHOV, Sergei (RUS)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="radio"/>	HARM, Michael (USA)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

b) Upišujte gemove u žute kućice (drugi stupac) po saznanju rezultata.

Winner	Serve	Points	1.	2.	3.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	GLADISHOV, Sergei (RUS)	<input type="text" value="7"/>	<input type="text" value="2"/>	<input type="text"/>
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	HARM, Michael (USA)	<input type="text" value="6"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

c) Kada ste upisali željeni rezultat pritisnite “Save” kako bi se taj rezultat spremio.

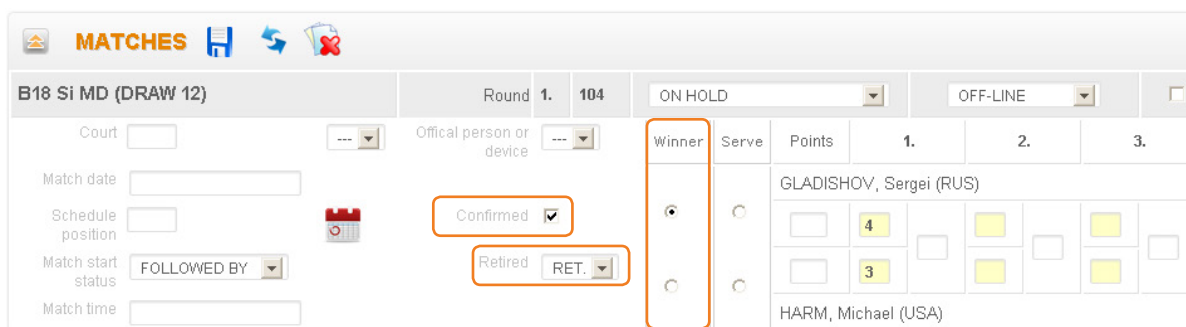


d) Da biste rezultat nadopunili, pronađite ponovno željeni meč i upišite daljnji tijek igre, te ponovo spremite (ukoliko pratite samo jedan meč, ne morate stalno spremati i zatvarati taj meč, ostavite prozor otvoren i povremeno upisujte rezultat).

10.3. Upis W.O. ili RET.

a) Pritisnite na izbornik “Retired” te odaberite, da li je W.O. ili RET.

b) Odaberite igrača koji je pobijedio.



c) Ovjerite meč, pod “Confirmed”.

d) Pritisnite “SAVE” na vrhu.

NAPOMENA: Ako želite da rezultat koji upisujete ili ste upisali bude vidljiv, morate mu staviti status “PUBLIC”. To radite u istom dijelu gdje upisujete i rezultat. U gornjem desnom kutu pritisnite “OFF-LINE” i otvorit će vam se mogući statusi meča. Pritiskom na željeni status, dodijeljujete ga meču. Nakon odabira, pritisnite “SAVE”.



2) Unos rasporeda igranja

Raspored igranja se unosi na istom mjesto gdje se upisuju i rezultati (pogledati poglavlje "Upisivanje rezultata").

Kada ste pronašli željeni meč, raspored igranja upisujete na slijedeći način:

1. Court: broj terena na kojem se igra. Court

2. Match date: datum igranja. Match date

3. Schedule position: numerički upisati poziciju (koji je taj meč po redu na tom terenu) iza zadnjeg meča sa unaprijed definiranom satnicom. Schedule position

4. Match start status: odaberite status meča (followed by, after, not before, start at, suitable rest).

Match start status

5. Match time: vrijeme početka meča. Match time

6. Kada ste unijeli sve podatke pritisnite "SAVE". Ako želite sve odbaciti pritisnite "CANCEL".

SAVE

CANCEL

3) Otklanjanje smetnji (*troubleshooting*)

PROBLEM: Preuzeli ste meč, a ne možete ga pronaći?

RJEŠENJE: Da biste mogli ponovno preuzeti meč, morate ga otključati na webu. Kako? Postupak pronalaska željenog meča na web-u opisan je ranije (pogledajte poglavlje Upisivanje rezultata, točke 7. i 8.). Kada ste pronašli željeni meč, u produžetku imena igrača (desno od naziva kategorije), vidjeti ćete simbol lokota. Pritiskom na simbol lokota, otključavate taj meč i on je spreman za ponovno preuzimanje.