

tennisTOUCH LIVE TRACKER - SIMPEL TRACKER - TURNIER MATCHES - ANDROID

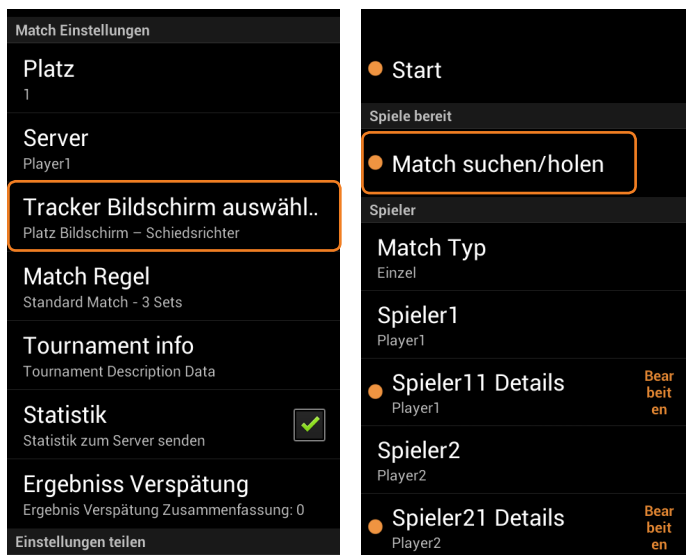
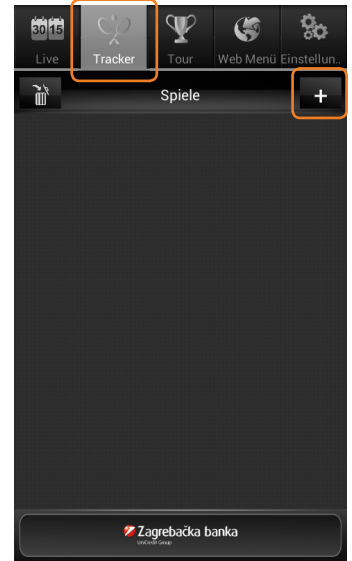
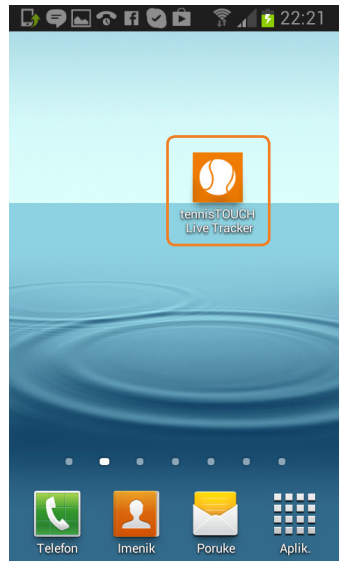
Bedienungsanleitungen für verfolgung Turnier Matches mit Simpel Tracker

Inhalt

1) Eingabe von Turnier Match Daten	3
2) Eingabe von Ergebnisse und Erklärung Simpel Tracker Tasten	5

1) Eingabe von Turnier Match Daten

1. Tippen Sie auf tennisTOUCH Live Tracker-Ikone auf Ihrem mobilen Gerät.
2. Sobald App gestartet wurde, tippen Tracker-Menü in der oberen Navigation.
3. Tippen Plus Zeichen (+).



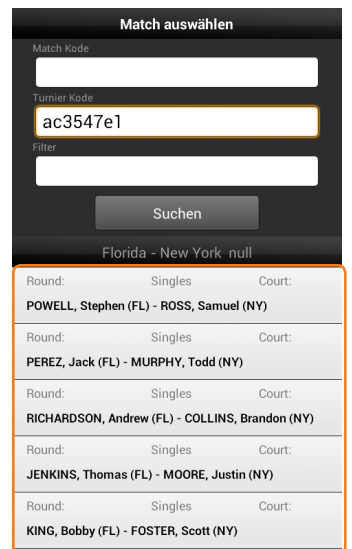
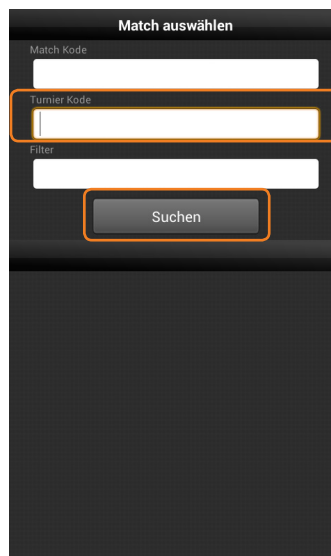
4. Scrollen Sie nach unten, bis Match Einstellungen Teil und prüfen Sie, ob Tracker Typ als Simpel Tracker eingestellt ist. Wenn es nicht ist, tippen Sie darauf und wählen Sie Simpel Tracker aus der Liste der Tracker-Typen.

5. Tippen "Match holen".

6. Im zweiten Feld ("Turnier-Kode") geben Sie Turnier Kode ein, denn Sie von den Organisatoren erhalten.

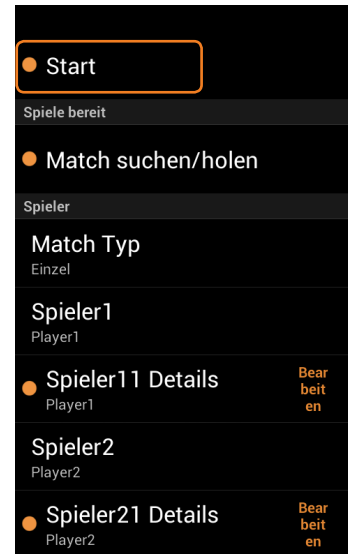
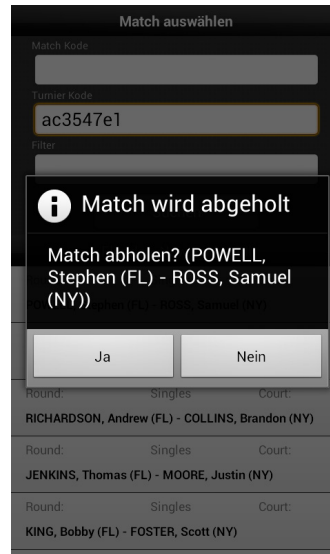
7. Tippen "Suchen".

8. Wählen Sie ein Match, das Sie verfolgen möchten.

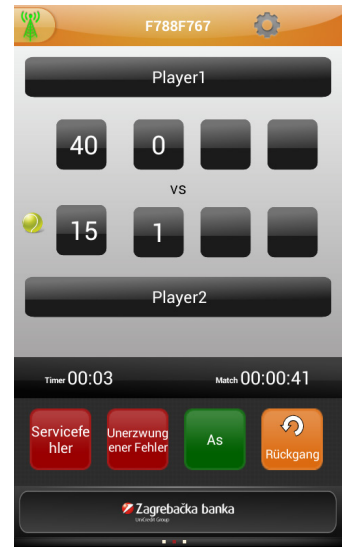


9. Sie werden Nachricht "Match wird abgeholt (Spieler1 - Spieler2)?" sehen. Wenn das Ihr gewünschtes Match ist, tippen Sie auf "Ja".

10. Tippen Sie auf "Start" an der Spitze des Menüs.



11. Ihr Match ist jetzt bereit für die Verfolgung mit Simpel Tracker.



2) Eingabe von Ergebnisse und Erklärung Simpel Tracker Tasten

1. Sie können Ergebnisse reintragen Punkt für Punkt, Spiel zu Spiel, oder einfach nur Endstand.
2. Um Punkt für Punkt zu verfolgen, tippen Sie auf den Namen der Spieler, der den Punkt gewonnen hat oder tippen Sie auf der ersten Box auf der linken Seite, abhängig von, welche von Spielern den Punkt gewonnen hat. Wenn Sie Spiele Eingabe wünschen, tippen Sie auf der zweiten Spalte (erster Satz gewonnen), dritte Spalte (zweiten Satz gewonnen), oder vierte Spalte (dritten Satz gewonnen) wieder abhängig davon, welche Spieler gewann den Punkt. Um Endstand einzugeben tippen Sie auf Spiele, bis Sie das gewünschte Ergebnis erreichen.
3. Ball auf der linken Seite zeigt wer aufschlägt.
4. Wenn Sie einen Fehler machen, tippen Sie auf "Rückgängig". Rückgängig wird alle Ihre Aktionen zurückgesetzt, eins nach dem anderen, den ganzen Weg zum Spiel starten. Zeit wird nicht zurückgesetzt. Wenn Sie denn Match neustarten wollen, tippen Sie auf "Match Neustarten" unter Match-Einstellungen.
5. Wenn Sie einmal auf "Fehler" tippen, wird das 2. Aufschlag registriert. Wieder Antippen wird die Doppelfehler registrieren und Empfangen Spieler einen Punkt.
6. Tippen Sie auf "Unerzwungener Fehler" und wählen Sie Spieler, der diesen Fehler gemacht hat, er / sie wird diesen Punkt verlieren. Tippen Sie zweimal auf "Unerzwungener Fehler" und die taste wird sich zu "Erzwungener Fehler" ändern, wählen Sie dann Spieler. Er / sie wird diesen Punkt verlieren. Tippen Sie auf "Unerzwungener Fehler" drei Mal, und es wird auf "Fehler löschen" ändern. Tippen Sie darauf und Sie können Tracking fortsetzen, weil da keine Fehler gemacht wurden. Nachdem Sie drittes Mal tippen Option startet von Anfang an: Unerzwungener Fehler - Erzwungener Fehler - Fehler löschen.
7. Wenn Sie "As" tippen, wird das Punkt direkt zum Aufschläger gegeben.
8. "Timer" zeigt die Zeit zwischen den einzelnen Punkten und Spiel.
9. "Match" Timer zeigt Dauer des gesamten Matches.
10. Antenne - Ihr Spiel kann publik, privat oder offline sein. Um den Status zu ändern, tippen Sie auf Antenne: Grün = publik, Gelb = privat, Rot = offline.
11. "Match-Einstellungen" in der rechten oberen Ecke führt Sie zu Match Einstellungen-Menü, in dem Sie Spieldaten ändern können (wie am Anfang des Spiels erledigt).

